

Am Lehrstuhl der Computergrafik der Universität Bamberg ist zum nächstmöglichen Zeitpunkt eine Stelle als

Studentische Hilfskraft (w/m/d) im Bereich Augmented Reality

im Umfang von maximal 40 Stunden pro Monat zu besetzen.

Am Lehrstuhl für Computergrafik erwarten Dich Einblicke in aktuelle Forschungsprojekte und die Möglichkeit Dich aktiv in diese Projekte einzubringen. In erster Linie sollst Du dabei im Bereich Augmented Reality (AR) einbringen. Das AR-Projekt hat starken Bezug zur Stadt und zu Smart City Bamberg. Darüber hinaus lernst Du den Lehrstuhl von einer anderen Seite kennen.

Deine Aufgaben:

- Erstellen und Testen von AR-Anwendungen
- Recherche relevanter Literatur
- Allgemeine Unterstützung des Lehrstuhls z.B. bei Veranstaltungen oder durch die Aktualisierung der Webseite

Das solltest Du mitbringen:

- Laufendes Studium der (Angewandten) Informatik, Computing in the Humanities, Digitalen Denkmaltechnologien etc.
- Kenntnisse der Computergrafik und Virtual oder Augmented Reality (wie in den Vorlesungen vermittelt)
- Idealerweise Erfahrung mit Unity, Blender, ARFoundation, Webtechnologien und WebXR oder ähnlichen Anwendungen
- Interesse sich in neue Bereiche einzuarbeiten

Wir bieten Dir:

- Ohne Studienabschluss 13,25€/Std (ab 01.04.2025: 14€/Std)
mit Abschluss 14,50€/Std (ab 01.04.2025: 15€/Std)
- Flexible Arbeitszeiten, die sich nach deinem Stundenplan richten
- Einblicke in die Forschungstätigkeit und aktuelle Projekte

Wenn Du Interesse daran hast uns zu unterstützen, dann schicke uns deine Bewerbungsunterlagen (Motivationsschreiben, tabellarischer Lebenslauf, Leistungsnachweise) zusammengefügt als eine pdf-Datei per E-Mail an:

bernhard.oeder@uni-bamberg.de

Bewerbungsschluss: 30. November 2024